

(三)各科實習科目

表 11-3-3-○ (學校全銜)高級中等學校 校訂科目教學大綱

科目名稱	中文名稱	程式語言			
	英文名稱	Programming Language			
師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 校內單科 <input type="checkbox"/> 校內跨科協同 <input type="checkbox"/> 跨校協同				
科目屬性	必/選修	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修			
	<input type="checkbox"/> 一般科目 <input type="checkbox"/> 專業科目 <input checked="" type="checkbox"/> 實習、實務、實驗科目				
科目來源	<input type="checkbox"/> 群科中心學校公告--課綱小組發展建議參考科目 <input checked="" type="checkbox"/> 學校自行規劃科目 <input type="checkbox"/> 其他_____				
學生圖像	專業力、行動力、學習力、創造力、自省力				
適用科別			資料處理科		
學分數			各 2		
開課年級/學期			第二學年 第一、二學期		
建議先修科目	<input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有，科目_____				
教學目標	認識程式語言的功能與種類、熟悉城市邏輯結構的語法與應用、訓練基本程式設計的能力				
教學內容					
主要單元	內容細項		分配節數	備註	
1. 程式語言	1. 程式語言的功能 2. 程式語言的種類 3. 程式開發流程 4. 程式語言的翻譯		3		
2. 高階程式語言介紹	1. 程序導向語言 2. 物件導向語言 3. 自然語言 4. VB.NET、C#.NET		3		
3. 認識 Visaul Basic 2010 Express 應用程式	1. 發展過程 2. VB 環境介紹		3		

4. 第一個 Visaul Basic 2010 Express 應用程式	<ol style="list-style-type: none"> 1. VB 程式發展過程 2. 第一個 Visaul Basic 2010 Express 應用程式 	4	
5. VB 語言基礎	<ol style="list-style-type: none"> 1. VB 的組成要素 2. 資料型態 3. 常數(constant) 4. 變數(Variable) 	4	
6. 算子與運算式	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運算式表示方式 2. 算數運算 3. 關係運算 4. 邏輯運算 5. 串接運算 6. 複合運算 	4	
7. Visaul Basic 基本輸入與輸出	<ol style="list-style-type: none"> 1. Console 類別 2. 控制向常用的屬性 3. 表單(form) 4. 按鈕(button) 5. End、Goto 敘述 6. 文字方塊(textbox) 7. 文字標籤(label) 8. MsgBox 敘述、Msgbox()函數與 InputBox()函數 	4	
8. 程式邏輯結構	<ol style="list-style-type: none"> 1. 演算法與流程圖 2. 循序結構 3. 選擇結構 4. 重複結構 	4	
9. 選擇結構語法與應用	<ol style="list-style-type: none"> 1. 有條件選擇 2. 巢狀選擇 3. 多重選擇 4. 核取方塊(Check box) 5. 選項按鈕 6. 框架 	4	
10. 重複架構語法與應用	<ol style="list-style-type: none"> 1. 計數迴避 2. 條件迴圈的觀念介紹 3. 巢狀迴圈 	4	

11. 陳列	<ol style="list-style-type: none"> 1. 陳列的功能與應用 2. 陳列的宣告與使用 3. 多維陳列之介紹 4. 靜態陳列與動態陳列 5. 清單 6. 下拉式方塊 	4	
12. 陳列的應用	<ol style="list-style-type: none"> 1. 排序方法介紹 2. 選擇排序法 3. 氣泡排序法 4. 謝耳排序法 5. 搜尋方法介紹 6. 循序搜尋法 7. 二元搜尋法 	3	
13. 結構化程式設計	<ol style="list-style-type: none"> 1. 結構化程式設計的精神 2. 程序 3. 自定函數 4. 變數的活動範圍與生命期 5. 程式填空 	4	
14. 內建函數	<ol style="list-style-type: none"> 1. 數值函數 2. 字串函數 3. 時間函數 4. 程式填空 	4	
15. 多媒體	<ol style="list-style-type: none"> 1. 繪圖之運用及剖析 2. 音效 3. 計時器 4. 捲軸 5. 數字紐 6. 程式填空 	4	
16. 視窗介面	<ol style="list-style-type: none"> 1. 功能表 2. 快顯功能表 3. 工具列 4. 狀態列 5. 字型對話方塊 6. 色彩對話方塊 7. 程式填空 	4	
17. 資料檔案	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資料檔案簡介 2. 檔案的基本操作 3. 檔案存取 4. 以行為單位存取檔案 5. 讀取特定格式文字檔案 6. 檔案對話內容 7. 程式填空 	4	

18. 資料庫	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資料庫的定義與應用 2. 資料庫的基礎操作 3. 設計資料庫程式 4. 撰寫程式碼 5. 資料表關聯 6. 程式填空 	4	
19. 電腦遊戲	<ol style="list-style-type: none"> 1. 猜拳遊戲 2. 猜數字遊戲 3. 賽馬遊戲 4. 井字遊戲 5. 百萬大富翁 6. 大樂透開獎 7. 跑馬燈 8. 快速記憶力測驗 	4	
合計		72 節	
學習評量			
教學資源			
教學注意事項	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉陣列及其應用 2. 熟悉資料檔案與資料庫的操作 3. 培養具備整理程式設計的瞭解 4. 訓練實際作業之能力 		

備註：1. 每一欄位均請填寫完整。

2. 若同群多科開設同一科目，可共用一表敘寫。